

ความชุกการติดเกมมือถือของเยาวชน ในเขตภาคเหนือของประเทศไทย



15.0%



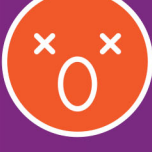

เล่นเกมมือถือระดับคลั่งไคล้
(เริ่มมีปัญหาในการเล่น)

7.2%

เล่นเกมมือถือระดับน่าจะติดเกม
(มีปัญหาในการเล่นมาก)

ผลกระทบของการติดเกมมือถือ

การติดเกมมือถือมีอิทธิพลทางตรงต่อ

-  การเกิดภาวะซึมเศร้า
-  การเกิดความรู้สึกเหงาหรือว่าเหว่
-  ความวิตกกังวลทางสังคม
-  ผลการเรียน

